События

* **public event EventHandler Click;**: Определение события "Click" типа **EventHandler**. Событие "Click" позволяет объектам подписаться на это событие и реагировать на его возникновение.
* **public void OnClick()**: Метод **OnClick()**, который инициирует событие "Click". При вызове этого метода, событие "Click" будет вызвано, и все зарегистрированные обработчики событий будут уведомлены.
* **Click?.Invoke(this, EventArgs.Empty);**: Вызов события "Click". Оператор **?.** проверяет, что событие "Click" не равно **null**, а затем вызывает делегат, который содержит ссылки на все зарегистрированные обработчики событий для события "Click". Передача **this** в качестве первого аргумента означает, что источником события является текущий объект **Button**. Второй аргумент **EventArgs.Empty** указывает, что нет дополнительных данных, связанных с событием.