События

* **public event EventHandler Click;**: Определение события "Click" типа **EventHandler**. Событие "Click" позволяет объектам подписаться на это событие и реагировать на его возникновение.
* **public void OnClick()**: Метод **OnClick()**, который инициирует событие "Click". При вызове этого метода, событие "Click" будет вызвано, и все зарегистрированные обработчики событий будут уведомлены.
* **Click?.Invoke(this, EventArgs.Empty);**: Вызов события "Click". Оператор **?.** проверяет, что событие "Click" не равно **null**, а затем вызывает делегат, который содержит ссылки на все зарегистрированные обработчики событий для события "Click". Передача **this** в качестве первого аргумента означает, что источником события является текущий объект **Button**. Второй аргумент **EventArgs.Empty** указывает, что нет дополнительных данных, связанных с событием.
* Интерфейс  
  **public interface IShape**: Определение интерфейса **IShape**. Интерфейс определяет два метода: **CalculateArea()** для вычисления площади фигуры и **CalculatePerimeter()** для вычисления периметра фигуры. Классы, реализующие этот интерфейс, должны предоставить реализацию для всех его членов.
* **public class Circle : IShape**: Определение класса **Circle**, который реализует интерфейс **IShape**. Класс **Circle** имеет свойство **Radius**, которое хранит радиус окружности, и предоставляет реализацию для методов **CalculateArea()** и **CalculatePerimeter()**. В методе **CalculateArea()** вычисляется площадь окружности по формуле **Math.PI \* Radius \* Radius**, а в методе **CalculatePerimeter()** вычисляется периметр окружности по формуле **2 \* Math.PI \* Radius**.
* **public class Rectangle : IShape**: Определение класса **Rectangle**, который реализует интерфейс **IShape**. Класс **Rectangle** имеет свойства **Width** (ширина) и **Height** (высота) для хранения размеров прямоугольника. Класс также предоставляет реализацию для методов **CalculateArea()** и **CalculatePerimeter()**.
* **public double CalculateArea()**: Метод для вычисления площади прямоугольника. Вычисление происходит путем умножения значения свойства **Width** на значение свойства **Height**.
* **public double CalculatePerimeter()**: Метод для вычисления периметра прямоугольника. Вычисление происходит путем удвоения суммы значений свойств **Width** и **Height** итогового результата.